



URBALOG

LA LOGISTIQUE URBAINE EN JEU



Fiche technique :

Urbalog - Version Icebreaker

Jeu de plateau

Nombre de joueurs : 4 à 5 (Possibilité de faire jouer plusieurs table de jeu en parallèle).

Public : adultes ou adolescents.

Durée d'une partie : 20 - 30 minutes

Crédits :

Ce jeu est issu d'un atelier inter-formations qui a mobilisé les étudiants de l'Université Lyon 2 :

Enora ACHÉRITOGARAY,

Audrey AMATO,

Clément ARTUSSE,

Jonathan BOUHADANA,

Clément CHARLETTY,

Mohamed DADI,

Nicolas DE BEL-AIR,

Julian ECHEVERRI,

Gildred FLORES RAMIREZ,

Florian FOUREYS,

Damien HOMME,

Pierre-Inder KAVERI,

Johanna LUBINEAU,

Javier MANTILLA,

Louise MAUREL,

Rémi MAZEYRAC-AUDIGIER,

Marie MORISSEAU,

Xin ZHAO

Ils ont été accompagnés par Viviane CLAUDE et Christian MONTES (enseignants) ainsi que par Sébastien HOVART et Charles GRUSS (spécialistes du jeu sérieux).

Ce travail a été réalisé sous la responsabilité de Mathieu GARDRAT et Florence TOILIER (Laboratoire Aménagement Economie Transports).

Remerciements : Adrien BEZIAT, Didier CHANFRAY, Olivier KLEIN, Danièle PATIER, Jean-Louis ROUTHIER.

Graphisme et fabrication : YTTERBIUM - Yael BARROZ

Cryptographie : LUDOÏD - Frédéric RAYNAL

Impression : HANDIGOPRINT - Laurent VASSEUR

Impression 3D : RHEVE3D - Hervé ROCHE

Objectif du jeu

La table de jeu rassemble 4 (ou 5) joueurs qui incarnent un acteur de la ville : opérateur de transport public, commerçant, transporteur, habitant (version 4 joueurs) et collectivité locale (version 5 joueurs).

L'objectif commun est d'aménager un espace urbain (rue, quartier, agglomération toute entière) afin de construire une ville qui satisfasse les 3 critères d'attractivité, de fluidité et de qualité environnementale pour ses habitants.

Pour aménager cette ville, il faut mettre en commun des ressources économiques, sociales et politiques. Aucun acteur ne disposant simultanément des 3 types de ressources, chacun des joueurs va devoir coopérer avec les autres pour choisir les aménagements qui vont être implantés dans l'espace urbain.

Si plusieurs tables jouent en même temps, les joueurs doivent s'entendre pour construire la ville qui aura le meilleur score au regard des 3 critères d'évaluation.

URBALOG est donc un jeu qui repose sur la collaboration entre joueurs, tout en intégrant une compétition entre eux puisque chacun doit satisfaire ses propres aspirations : le transporteur souhaite une ville avec une bonne desserte routière quand l'habitant privilégie au contraire une ville apaisée. Il s'agit alors de parvenir à concilier les objectifs individuels et l'intérêt collectif.

Mais attention, les aménagements mis en place modifient les conditions d'approvisionnement de la ville. Ce critère «logistique», qui caractérise la facilité avec laquelle les livreurs desservent la ville, est très souvent oublié dans les politiques urbaines. Voilà pourquoi il n'est dévoilé qu'en fin de partie.

Alors les joueurs parviendront-ils à construire une ville où il fait bon vivre, attractive, fluide et dans laquelle les marchandises circulent aisément ?



Bon de commande

Urbalog Icebreaker

Prix d'une boîte de jeu permettant de faire jouer 4 à 5 participants : 150 €HT

Les commandes sont à adresser à :

ENTPE

LAET - Urbalog version Icebreaker

Rue Maurice Audin

69518 Vaulx-en-Velin cedex

n°SIRET : 130 002 884 00018 - APE : 8542Z - Enseignement supérieur

L'animation de séances de jeu peut également vous être proposée, contactez-nous pour en savoir plus.

Urbalog existe en version « Expert » (partie de 90 minutes), informations disponibles sur demande.

Contacts : mathieu.gardrat@entpe.fr / florence.toilier@entpe.fr



LABORATOIRE
AMÉNAGEMENT
ÉCONOMIE
TRANSPORTS

TRANSPORT
URBAN PLANNING
ECONOMICS
LABORATORY



LABEX
IMU
UNIVERSITÉ DE LYON

